

EY Podnikateľ'ská akadémia

Exkluzívny klub účastníkov súťaže

Quo vadis Slovakia?

**Máme budúcnosť vo svojich rukách,
alebo má budúcnosť v rukách nás?**

Futurologická EY Talk Show

22. mája 2017, 17.00 hod.

Binarium

Staré Grunty 18, Bratislava

► **Pozvánka**

Vážená pani, vážený pán,

spoločnosť EY si Vás dovoľuje pozvať na stretnutie exkluzívneho diskusného klubu účastníkov súťaže EY Podnikateľ' roka, ktoré sa uskutoční **22. mája 2017 o 17.00 hod.** v nových priestoroch **Binarium** v Bratislave.

Tešíme sa na stretnutie s Vami!



Matej Bošňák

vedúci partner EY na Slovensku

EY Podnikateľ'ská akadémia

Quo vadis Slovakia?

Máme budúcnosť vo svojich rukách, alebo má budúcnosť v rukách nás?



22. máj 2017



17.00 hod.



Binarium, Staré Grunty 18, Bratislava

Pozvánka platí pre jednu osobu a je neprenosná.

Svoju účasť, prosím, potvrdte prostredníctvom e-mailu na adrese **zuzana.tocekova@sk.ey.com** najneskôr do **17. mája 2017**.

► **Program**

- 17:00 **Welcome drink**
- 17:20 **Privítanie hostí a predstavenie víťaza EY Podnikateľ roka 2016**
Matej Bošňák | vedúci partner EY na Slovensku
Jozef Klein | generálny riaditeľ Asseco Central Europe
- 17:30 **Quo vadis Slovakia?**
Máme budúcnosť vo svojich rukách, alebo má budúcnosť v rukách nás?
EY futurologická talk show moderovaná **Adelou Banášovou**
- Ján Lunter** | zakladateľ spoločnosti Innovatrics,
EY Technologický podnikateľ roka 2016 a finalista súťaže
EY Podnikateľ roka 2016
- Michal Meško** | spoluzakladateľ Martinus.sk,
finalista súťaže EY Podnikateľ roka 2013
- Zuzana Nehajová** | Leader Innovation Hub, EY
- Marek Rosa** | zakladateľ spoločností Keen Software House a GoodAI
- 18:45 **Večera a neformálna diskusia**



Počas celého večera budete mať možnosť nahliadnúť do tajomstiev anatómie ľudského tela prostredníctvom unikátnej aplikácie Human Anatomy VR, spoločnosti Virtual Medicine.

Len mesiac po jej vydaní pre platformu Samsung Gear VR si ju stiahli už tisíce ľudí v 114 krajinách sveta.

► Profily



Ján Lunter | zakladateľ spoločnosti Innovatrics

Náhodné objavenie skenera odtlačkov prstov ho priviedlo k biometrii, ktorá sa neskôr stala predmetom jeho podnikania. Existujúce riešenia mali nedostatky, ktoré pre Jána predstavovali výzvu. Ján je autorom unikátneho algoritmu, ktorý rozpozná viac ako 900 miliónov odtlačkov prstov za sekundu a patrí medzi najrýchlejšie a zároveň najpresnejšie na trhu. Cieľom Innovatricsu je prinášať inovatívne riešenia s globálnym potenciálom v biometrii, ako aj v oblasti umelej inteligencie a rozpoznávania obrazu.

V rokoch 2008 a 2016 sa stal víťazom kategórie EY Technologický podnikateľ roka a v roku 2016 zároveň aj finalistom v súťaže EY Podnikateľ roka.



Michal Meško | spoluzakladateľ Martinus.sk

V roku 2000 stál pri vzniku internetového knihkupectva Martinus.sk, ktorého je dnes spolumajiteľom a CEO. Martinus je v súčasnosti najväčšie internetové knihkupectvo na Slovensku, okrem toho prevádzkuje 9 kamenných knihkupectiev, knihkaviarne Foxford a v Českej republike internetové knihkupectvo Martinus.cz.

Aktívne sa zaoberá témou exponenciálnych technológií, absolvoval intenzívny kurz na Singularity University a aj o poznatkoch z nej píše na svojom blogu budoucologia.sk.

V roku 2011 bol nominovaný na ocenenie TREND TOP Manažér roka. V rokoch 2011 a 2014 sa dostal medzi finalistov súťaže EY Podnikateľ roka.



Zuzana Nehajová | Leader Innovation Hub, EY

Zuzana stojí na čele inovačného centra *EY Innovation Hub*, ktoré poskytuje pomoc podnikom a verejnej správe v regióne strednej a východnej Európy v oblasti inteligentného priemyslu a taktiež inteligentných miest.

Okrem odborného a finančného poradenstva pri implementácii komplexných inovačných projektov podporuje aj generovanie a rozvoj nových ideí v startupovom ekosystéme. Počas svojho predchádzajúceho pôsobenia vytvorila koncepciu inteligentného priemyslu (Smart Industry) na úrovni slovenského trhu.



Marek Rosa | zakladateľ spoločností Keen Software House a GoodAI

Marek Rosa je výkonný a technický riaditeľ spoločnosti GoodAI, ktorá sa zaoberá vývojom a výskumom všeobecnej umelej inteligencie (artificial general intelligence, AGI).

Zároveň je CEO a zakladateľ Keen Software House, nezávislého štúdia na vývoj hier, ktoré preslávila jeho najlepšie sa predávajúca hra Space Engineers (viac než 2 mil. predaných kópií).

V roku 2014 Marek založil a osobne financoval sumou 10 mil. dolárov GoodAI. K dnešnému dňu sa spoločnosť so sídlom v Prahe rozrástla na medzinárodný tím 20 výskumníkov.